



# App-solut passend – Apps im Unterricht

## Workshop

### Kursinhalte

Der Einsatz von Apps im Unterricht bietet die Möglichkeit, klassische Lehr-Lernsettings zu erweitern: Multimediale Inhalte, Visualisierung von Feedback und neue Interaktionsmöglichkeiten können Aufgabentypen ergänzen und eine motivierende Lernumgebung schaffen. Der Workshop stellt Orientierungsfragen für eine zielgerichtete App-Auswahl nach dem Primat der Pädagogik vor und gibt erste Impulse für Einsatzmöglichkeiten von ausgewählten Apps. Bei der Auswahl wurde darauf geachtet, dass neben dem Datenschutz auch eine Gestaltbarkeit der Inhalte möglich ist und für die Anwendung keine spezielle Installation benötigt wird, um die Zugriffsmöglichkeiten möglichst inklusiv zu halten. Teilnehmende lernen Apps für kollaboratives Arbeiten, kreatives Arbeiten, Feedbackoptionen und Apps mit Quiz-Charakter kennen und können diese testen.

### Rahmenbedingungen

Format	Workshop
Modul	Grundlagenkurs
Zeitdauer	ca. 60 Minuten
DigCompEdu	2. Digitale Ressourcen 2.1 Auswählen digitaler Ressourcen 2.2 Erstellen und Anpassen digitaler Ressourcen 2.3 Organisieren, Schützen und Teilen digitaler Ressourcen 5. Lernerorientierung 5.3 Aktive Einbindung der Lernenden
KMK-Strategie Bildung in der digitalen Welt	5. Problemlösen und Handeln 5.2 Werkzeuge bedarfsgerecht einsetzen 5.4 Digitale Werkzeuge und Medien zum Lernen, Arbeiten und Problemlösen nutzen
Voraussetzungen	✓ Laptop, Tablet oder PC ✓ Beamer, Smart Board oder digitale Tafel ✓ Internetzugang
Vorkenntnisse	