

Schule in der digitalen Welt

Ein phasenübergreifendes Projekt der
Lehrer*innenausbildung

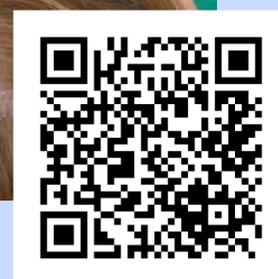


**Kreatives Erstellen von Bewegungsleitbildern
mittels Bookcreator
von Kindern für Kinder**

Ziele

- 1) Gliederung der Zielübung in Bewegungsabschnitte unter Berücksichtigung zugehöriger Kriterien
- 2) Reflexion der eigenen Ausführung durch Betrachtung der Aufnahmen
- 3) Entwicklung von Medienkompetenz in den Bereichen: Aufnehmen von Bild und Videomaterial sowie Nachbearbeitungen, Übung im Umgang mit Tablets, Erlernen der Funktionsweise der App Bookcreator

N. Alsaad, A. Jüling, C. Peschke, M. Platow, M. Beyrich



Scan me

Beachten!

- 1) Vorhandensein von Internet
- 2) Prüfen der Speicherkapazität der mobilen Endgeräte

Medien und Materialien

- Tablets & App Bookcreator
- Puzzle

Ablauf

- 1) Einstieg
 - Begrüßung & allgemeine Erwärmung in der Turnhalle
 - Aufteilung der SuS in Kleingruppen, Zuordnung von Bewegungsabläufen
- 2) Erarbeitung
 - Puzzle zum Zweck der Zuordnung von Kriterien zu entsprechendem Bewegungsabschnitt
 - selbstständiges Üben der jeweiligen Bewegung
 - 2.1) Materialsammlung
 - Aufnehmen von Bildern/ Videos
 - Auswahl der besten Aufnahmen zur Erstellung der digitalen Buchseite
 - 2.2) Erstellung
 - Aufteilung der Buchseite, Gestaltung des Layouts



Kompetenzen

- Sozialkompetenz: Aufgabenteilung in Kleingruppen
- Fachkompetenz: Kenntnis über Fachkriterien zum jeweiligen Bewegungsbild
- Selbstkompetenz: Leistungsbereitschaft und Erkennen von Schwächen
- Medienkompetenz: Recherchieren, Bearbeiten, Formatieren

