

„Schule in der digital geprägten Welt“

Ein phasenübergreifendes Projekt der LehrerInnenausbildung

Gesundheitsapps im Alltagstest

- Projekttag zum Kennenlernen und Beurteilen verschiedener Gesundheitsapps -

Projektgruppe: Paul Abraham, Svenja Adrian, Maxi Auerbach, Emily Harbig, Jonas Hencke, Elisabeth Menzel, Stine Schildhauer

Unser Projekttag:

Wir haben einen Projekttag zum Thema „Gesundheitsapps im Alltagstest“ mit der Klasse 8 der Förderschule „Heinrich Ernst Stötzler“ in Güterglück durchgeführt.

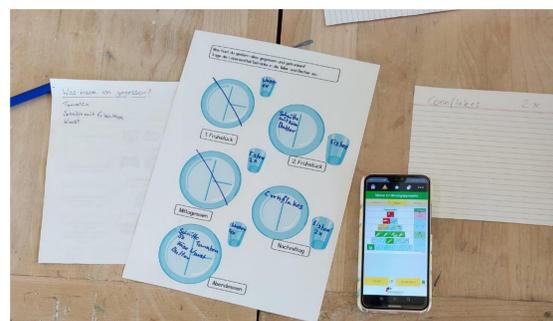
Nach gemeinsamen Start der ganzen Lerngruppe haben sie an 3 Stationen jeweils eine Gesundheitsapp kennen gelernt, getestet und anschließend (mit Oncoo) bewertet.

So haben die Schüler*innen im Laufe des Tages 4 verschiedene Apps kennen gelernt und genutzt.

Ziele und Kompetenzen:

Die Schüler*innen beurteilen digitale Werkzeuge hinsichtlich ihrer gesundheitsunterstützenden Wirkung zu den Themen Lebensmittel, Bewegung und Entspannung um Schlussfolgerungen für die eigene Gesundheit zu ziehen und ihre Medienkompetenz auszubauen.

1. Station: Ernährung mit der App „Was ich esse“



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gesundheitscenter.app>



2. Station: Entspannung mit der App „Aumio“



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aumio>



3. Station: Bewegung mit der App „Rückert Fit“



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rueckertfit>



Bewertung der Apps nach vorher besprochenen Kriterien mit der App „Oncoo“

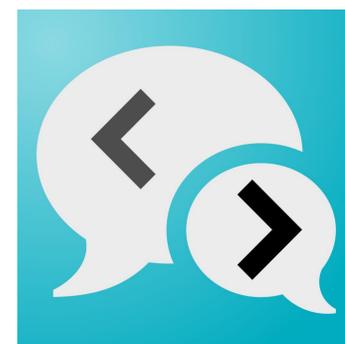


Stolpersteine mit den Apps:

„Aumio“ speichert Daten, daher unbedingt Einverständnis einholen
 „Rückert Fit“ wählt zufällig Aufgaben aus, daher nicht gut gezielt planbar
 „Was esse ich“ speichert Eingaben, daher jede*r braucht eigenes Gerät

Reflexion zur Durchführung des Projekttages:

- Keine Internetverbindung an der Schule vorhanden und auch keine für Schüler*innen nutzbare Geräte → auch an den anderen Ausbildungsschulen unsere Projektgruppe ähnlich



<http://oncoo.de/Bilder/ICON-blau.jpg>

