„Machen wir heute etwas Schönes?“ - Spiele für einen kompetenzorientierten gesellschaftswissenschaftlichen Unterricht (Sozialkunde)

Inhalt: Spiele besitzen mehr Potential, als eine Vertretungsstunde zu füllen. Sie bieten zahlreiche Möglichkeiten, Schülerinnen und Schüler zu motivieren und kompetenzorientierte Inhalte auf kreative Art und Weise zu vermitteln. In dieser Veranstaltung soll es im Rahmen einer Lerntheke die Möglichkeit geben, verschiedene analoge und digitale Spiele für den Unterricht kennenzulernen und im Anschluss daran themenspezifisch für das Fach Sozialkunde eigene Ideen zu entwicklen, auszuprobieren und zu diskutieren.

Nr: 26F2110045

von: 16.03.2027 | 15:00:00 Uhr **bis:** 16.03.2027 | 18:00:00 Uhr

Anmeldeschluss: 16.02.2027

Kapazität: 20

Einordnung: Bildung in der digitalen Welt | Gymnasium überfachlich | Lernen in der digitalen Welt | Lernmethoden | Sekundarschule überfachlich | Sozialkunde | Sozialkunde (BbS)

Veranstaltungsleiter: Herr Schmiedl, Oliver

Zielgruppe: Beratungslehrkräfte | Betreuungslehrkräfte | Lehrkräfte | Lehrkräfte in der Berufseingangsphase | LiV, Lehrkräfte im Vorbereitungsdienst | Seiteneinsteigende

Veranstaltungsort:

Dozent: Herr Schmiedl, Oliver

Bemerkungen: Diese Veranstaltung richtet sich schwerpunktmäßig an die Lehrkräfte des Faches Sozialkunde. Parallel dazu gibt es eine Veranstaltung für das Fach Geschichte.

Hinweis

Sie erreichen die Webseite mit Ihrer Fortbildung, indem Sie die untenstehende Adresse in die Adresszeile Ihres Internetbrowsers eingeben und anschließend die "Entertaste" drücken.

http://www.bildung-lsa.de/index.php?KAT_ID=13044&fortbildung_id=73427#f73427

Alternativ können Sie auch den nebenstehenden QR-Code mit Ihrem Handy scannen und die entsprechende Seite aufrufen.