Spielerischer Einstieg ins Programmieren mit und ohne Computer

Inhalt: Hinweis: Es wird empfohlen die Fortbildung als Reihe zu besuchen. Sie können zusätzlich weitere inhaltlich vertiefende Module besuchen, diese sind unter der Beschreibung verlinkt. Inhalt: Entdecken Sie in diesem Modul, wie Sie Programmierkonzepte ab der Grundschule (Klasse 3–6) vermitteln und integrieren können, ohne selbst Programmiererin bzw. Programmierer zu sein. Was Sie erwartet: · „Unplugged“ im Fokus: Lernen Sie Aktivitäten ohne Computer kennen, die algorithmisches Denken fördern · Technik als Ergänzung: Entdecken Sie zusätzlich clevere Zugänge mit Computern, Tablets und Robotern – je nach Ausstattung Ihrer Schule · Kein Vorwissen nötig!! · Fächerübergreifend einsetzbar Machen Sie Technik (be-)greifbar! Ihre Schülerinnen und Schüler entwickeln ein tieferes Verständnis für die Welt, die sie täglich umgibt! Zusätzliche Informationen erhalten Sie auf folgender Internetseite oder unter dem Kontakt der Fortbildnerin: https://blogs.urz.uni-halle.de/informatikfortbildungen/ Mögliche Vertiefungen: Digitale Artefakte greifbar machen: Mit Schülerinnen und Schülern Roboter und das Internet erkunden: 26L2550001-01 Von Pizzaautomaten und Robotern: Automatisierte Prozesse im Unterricht entdecken: 26L2550001-02 Spielerischer Einstieg ins Programmieren mit und ohne Computer: 26L2550001-03 Die Sprache der Maschinen: Grundlagen der Codierung und Binärcodierung: 26L2550001-04 Reflexion zu digitalen Artefakten, Robotern, Sprache der Maschinen sowie der Programmierung: 26L2550002-05 (die 2 ist korrekt) Zusätzlicher Hinweis: Die Fortbildung wird wissenschaftlich begleitet. Es besteht die Möglichkeit VOR der Fortbildung an einem 30–45-minütigen Interview (online, direkt vor der Fortbildung oder bei Ihnen in der Schule) zu ihren Fortbildungswünschen und -erwartungen teilzunehmen (26L2550001-06). Aus Datenschutzgründen kontaktieren Sie bei Interesse die Fortbildnerin (eve.tessenow@informatik.uni-halle.de, +49 (0) 345 55-24765) als Aufwandsentschädigung erhalten Sie praxisnahes Unterrichtsmaterial.

Nr: 26L2550001-03

von: 26.09.2026 | 10:00:00 Uhr **bis:** 26.09.2026 | 16:00:00 Uhr

Anmeldeschluss: 11.09.2026

Kapazität: 30

Einordnung: Bildung in der digitalen Welt | Gestalten | Grundschule überfachlich | Gymnasium überfachlich | Informatik | Lernen in der digitalen Welt | Sachunterricht | Sekundarschule überfachlich | überfachliche Themen

Veranstaltungsleiter: Herr Dr. Entzian, Alexander

Zielgruppe: Lehrkräfte | Seiteneinsteigende

Veranstaltungsort: Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg - Institut für Informatik Halle (Saale)

Dozent: Herr Dr. Entzian, Alexander | Frau Tessenow, Eve

Bemerkungen: Zielklassenstufe: 3. - 6. Klasse Raum 5.09 (ganz oben, über Fahrstuhl erreichbar) am Institut für Informatik der MLU Anfahrtshinweise unter https://blogs.urz.uni-halle.de/informatikfortbildungen/kontakt/

Hinweis

Sie erreichen die Webseite mit Ihrer Fortbildung, indem Sie die untenstehende Adresse in die Adresszeile Ihres Internetbrowsers eingeben und anschließend die "Entertaste" drücken.

http://www.bildung-lsa.de/index.php?KAT_ID=13044&fortbildung_id=73318#f73318

Alternativ können Sie auch den nebenstehenden QR-Code mit Ihrem Handy scannen und die entsprechende Seite aufrufen.