

Serious Games im Ethikunterricht

Inhalt: Unter Serious Games versteht man Spiele, die in verschiedenen digitalen und analogen Formen nicht (nur) der Unterhaltung dienen, sondern bei diversen Lernformen und der Vermittlung bestimmter Inhalte Verwendung finden. Ziel der Veranstaltung ist es, die Teilnehmenden dahingehend zu befähigen, Serious Games souverän in ihrem Unterricht einsetzen zu können. Darüber hinaus sollen sie anschließend in der Lage sein, Vor- und Nachteile von Spielen zu erkennen und selbstständig Serious Games für den sinnvollen und zielgerichteten Einsatz in ihrem Unterricht auszuwählen. Den Auftakt dieser Veranstaltung, deren Schwerpunkt sowohl auf digitalen als auch analogen Spielen liegt, bildet eine einleitende Vorstellung von Serious Games unter fachlichen und didaktisch-methodischen Gesichtspunkten, aus denen sich Begründungen für deren Verwendung im Unterricht ergeben. Diese Ausführungen werden durch praktische Beispiele aus dem Unterrichtsalltag, die auf Video dokumentiert sind, illustriert. Um auch das praktische Gefühl für diese Spiele zu entwickeln, sollen anschließend in Workshops verschiedene Serious Games analog und auf unterschiedlichen medialen Plattformen ausprobiert und mit Blick auf Effektivität, Zeitaufwand, Umsetzbarkeit, Schülerorientierung, Lehrplanbezug und Kompetenzorientierung bewertet werden. In den Arbeitsphasen werden verschiedene Sozialformen (Einzel-, Partner- und Gruppenarbeit) zu ausgewählten Themen (u. a. Mut, Flucht, Empathie) sowie unterschiedliche digitale Medien (Computer/Tablet, Smartphone und Video) verwendet. Zusätzlich werden Schülerreflexionsbögen für Serious Games vorgestellt und ausgewertet sowie PowerPoint-Präsentationen von Schülerinnen und Schülern gezeigt. Für die aktive Erprobung ist es Voraussetzung, dass die Teilnehmenden eine Serious Games App auf eigene Kosten im Vorfeld erwerben.

Nr: 24L1300054

von: 30.06.2025 | 09:30:00 Uhr

bis: 01.07.2025 | 15:30:00 Uhr

Anmeldeschluss: 30.05.2025

Kapazität: 20

Einordnung: Ethik

Veranstaltungsleiter: Schwer, Benjamin

Zielgruppe: Seiteneinsteigende, Lehrkräfte

Veranstaltungsort: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA) Halle (Saale)
Halle (Saale)

Dozent: Schwer, Benjamin

Bemerkungen: Die Veranstaltung findet am 30.06.2025 von 9.30 Uhr bis 19.30 Uhr und am 01.07.2025 von 9.30 Uhr bis 15.30 Uhr statt. Bitte laden Sie sich das Serious Game This War of Mine als App herunter. Wichtig: Spielen Sie dies noch nicht. Hinweis zu den Kosten dieser App: Der Preis kann Schwankungen unterliegen und je nach Plattform variieren. Rechnen Sie mit einem Preis um 15€.

Hinweis

Sie erreichen die Webseite mit Ihrer Fortbildung, indem Sie die untenstehende Adresse in die Adresszeile Ihres Internetbrowsers eingeben und anschließend die "Enter-taste" drücken.

http://www.bildung-lsa.de/index.php?KAT_ID=15379&fortbildung_id=66233#f66233

Alternativ können Sie auch den nebenstehenden QR-Code mit Ihrem Handy scannen und die entsprechende Seite aufrufen.

