

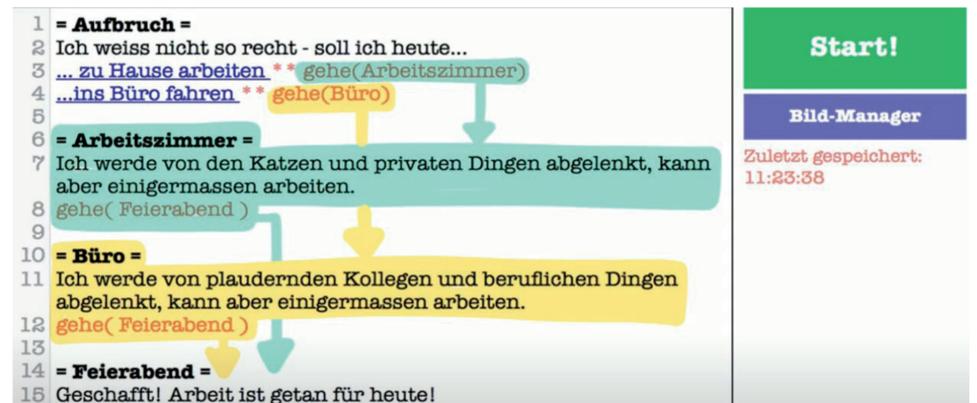
Schule in der digital geprägten Welt

Ein phasenübergreifendes Projekt der Lehrer*innenausbildung

Digitale Lesespuren

Eine Lesespur ganz einfach am Computer erstellen

Natalie Römer, Johanna Rauser,
Janine Pulst, Pia Lehmann



Rucksack packen

Ich hole meinen Rucksack aus dem Schrank

Was packe ich ein?

Zelt, Schlafsack, Feuerstabl, Messer, Essen, Wanderschube

Heizung, Mülltonne,

Blume, Tafel, Federmappe

Ziel

Die Kinder denken sich eine spannende Geschichte aus, die sie als digitale Lesespur mit Rätseln und Verzweigungen am PC aufschreiben und anderen Kindern zum Lesen und Lösen zur Verfügung stellen.

1. Stunde: Kennenlernen digitaler Lesespuren

- Lesespiel als warm up
- Erklärvideo zur Erstellung digitaler Lesespuren
- Sammlung Ideen und Wörter für eigene Sommer-Lesespur

2. Stunde: Schreiben einer Sommergeschichte

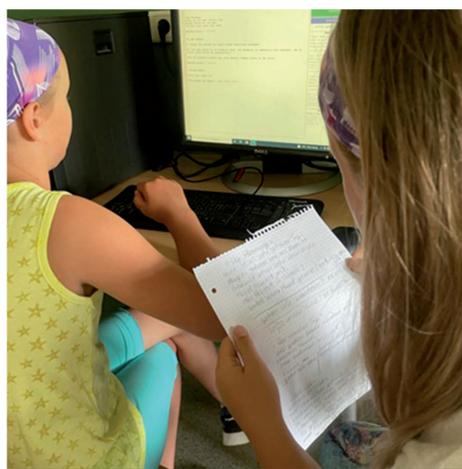
- in Gruppenarbeit Geschichte ausdenken
- aufschreiben auf Papier
- Festlegen der Befehle für digitale Lesespur

3. Stunde: Erstellen der Lesespur am PC

- Korrekturlesen
- Übertragen der Geschichte auf PC
- Ausprobieren

4. Stunde: Lösen verschiedener Lesespuren

- Ausprobieren Lesespuren der anderen Kinder
- Feedback zum Projekt durch „oncoo“-Methode



Von der Idee auf dem Papier



zur magischen Geschichte am PC