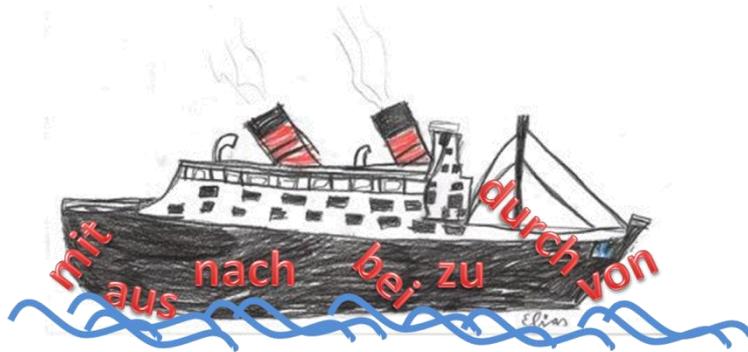


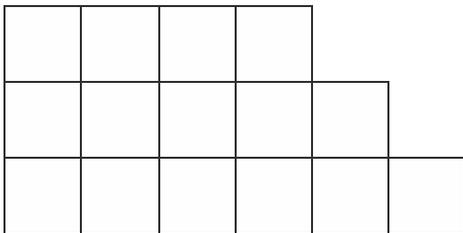
Wörter versenken



Ziel des Spiels ist es, alle Wörter des Gegners zu finden und im Wörtersee zu versenken.

Bringt eure Wörterflotte in Stellung.

- Versteckt drei Wörter. Sie müssen eine Länge von vier, fünf und sechs Buchstaben haben.



- Feuer frei. Ihr schießt auf die Wörterkette des Gegners, indem ihr die Koordinaten des Kästchens nennt, auf dem ihr ein Wortschiff vermutet. Jeder schießt so lange, bis ein Schuss danebengeht.
- Wer als Angreifer getroffen hat, markiert das genannte Feld mit einem grünen Stift.
Wenn ihr nicht getroffen habt, markiert ihr das Feld mit einem roten Stift.
- Wenn alle Koordinaten eines Wörterschiffes getroffen wurden, dann sagt der Angegriffene

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					