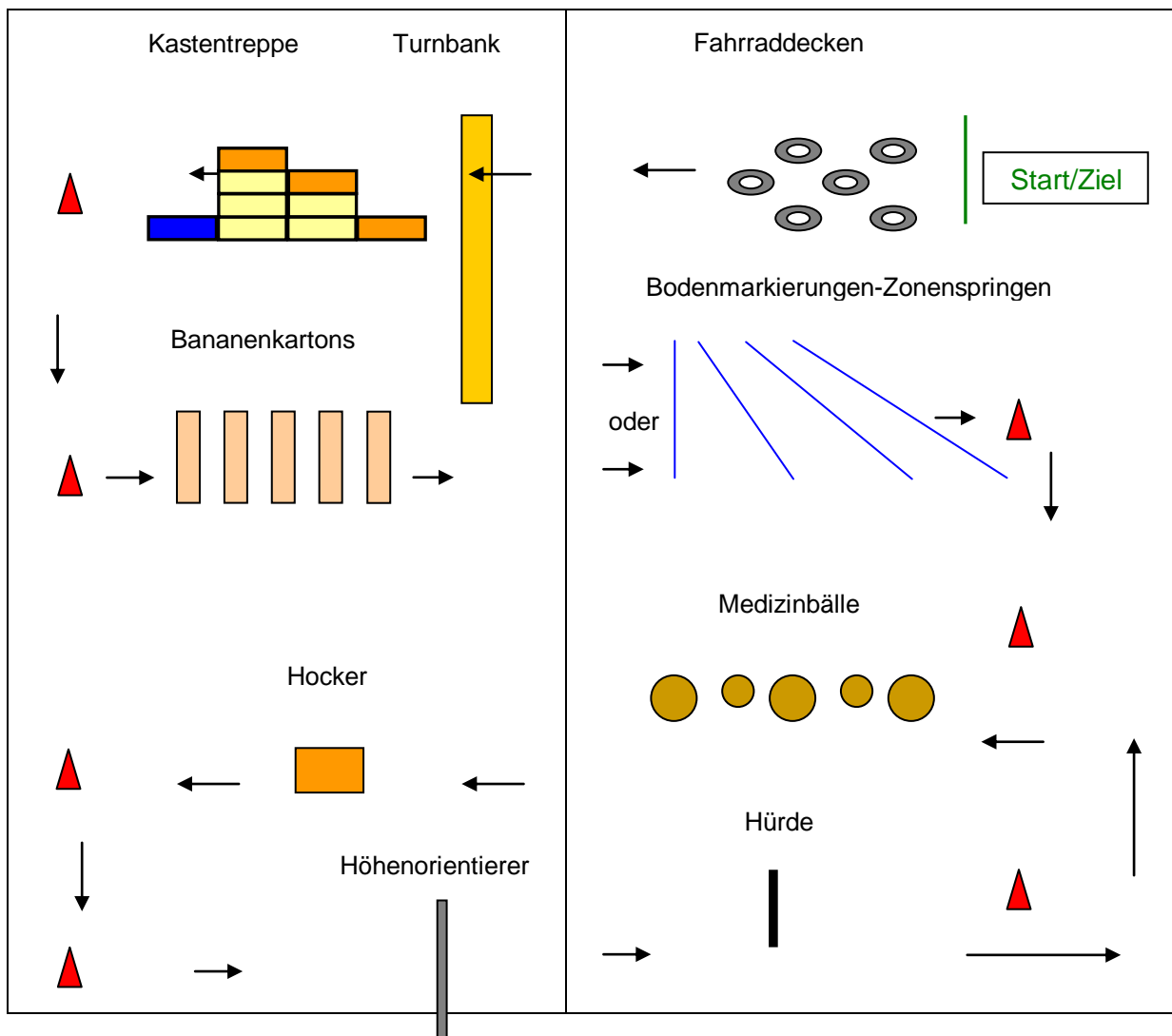


2.3 Laufen, Springen, Werfen

2.3.1 Nach kurzem Anlauf weit- und hochspringen (Schuljahrgang 2)

- Überwinde die Hindernisse eines Sprunggartens (z. B. Seile, Fahrraddecken, Markierungen, Kartons, Hürden) mit ein- oder beidbeinigem Absprung. Passe deine Sprunghöhe und -weite dem jeweiligen Hindernis an. Achte auf ausreichenden Sicherheitsabstand. (AFB I)



Höhenorientierer:

Hochsprungständer mit schräg gespannter Leine, daran Luftballons, Bänder, Kärtchen o. Ä.

Berühren einer möglichst hohen Stelle

2. Gestaltet in eurer Gruppe auf dem Sportplatz/Freigelände einen Sprungparcours unter Einbeziehung vorhandener Anlagen, Geräte und Alltagsmaterialien. Überspringt die Hindernisse unter Beachtung der Sicherheitsbestimmungen. (AFB II)