

## Bewegen auf dem Wasser - Mit dem Wanderkanadier auf der Ilmenau unterwegs

**Inhalt:** Den Lebensraum Wasser, die Natur und die heimische Umgebung aus einem anderen Blickwinkel zu erleben sowie verantwortungsvolles, kooperatives Handeln, das sind Werte, die mit fächerübergreifenden Inhalten an einem Projekttag "Wasserwandern" vermittelt werden. Insbesondere gibt es uns die Möglichkeit, den Schülerinnen und Schülern Anregungen und Rüstzeug für eine aktive, gesunde und naturbewusste Freizeitgestaltung mit auf den Weg zu geben. Die teilnehmenden Kolleginnen und Kollegen sollen mit der Organisation und Gestaltung eines solchen Projektes vertraut gemacht werden. Elementare Kenntnisse, Techniken und Sicherheitsaspekte bilden die Grundlagen für das erlebnisreiche und erfolgreiche Bewegen auf dem Wasser.

**Nr:** 23F1710503

**von:** 15.06.2024 | 09:00:00 Uhr

**bis:** 15.06.2024 | 16:00:00 Uhr

**Anmeldeschluss:** 01.06.2024

**Kapazität:** 16

**Einordnung:** Sport

**Veranstaltungsleiter:** Radtke, Heino

**Zielgruppe:** Lehrkräfte, Pädagogische Mitarbeiter

**Veranstaltungsort:** Parkplatz am HOL`AB - Getränkemarkt Uelzen  
Uelzen

**Dozenten:** Radtke, Heino, Röhl-Radtke, Cordula

**Bemerkungen:** Geplant ist eine Kanutour auf der Ilmenau , von Uelzen nach Bad Bevensen.(ca. 20 km). Zurück nach Uelzen geht es dann mt dem Zug.Die Teilnehmenden sollten mit Bade- und Wechselsachen sowie leichter Verpflegung (Snacks und Getränke) ausgerüstet sein.Ein kleiner Eigenanteil in Höhe von ca. 25 Euro (für Zugfahrt und kleine Pausenverpflegung) sollte eingeplant werden.

### Hinweis

Sie erreichen die Webseite mit Ihrer Fortbildung, indem Sie die untenstehende Adresse in die Adresszeile Ihres Internetbrowsers eingeben und anschließend die "Entertaste" drücken.

[http://www.bildung-lsa.de/index.php?KAT\\_ID=15373&fortbildung\\_id=60924#f60924](http://www.bildung-lsa.de/index.php?KAT_ID=15373&fortbildung_id=60924#f60924)

Alternativ können Sie auch den nebenstehenden QR-Code mit Ihrem Handy scannen und die entsprechende Seite aufrufen.

